

## Le trésor du Prince Noir

## Explore game « nature » au travers du domaine

Notre domaine est un lieu chargé d'histoire... La « Villa romaine » du IVème siècle a été transformée en forteresse au début du Moyen Âge (le mur Est du manoir a une épaisseur de 2,80 m). En 1355, le Prince Noir y établi son camp de base pour organiser le siège de Carcassonne. Plus tard, le Canal du Midi traversa la propriété avant qu'elle n'accueille la famille... et la jeunesse d'Armand Barbès!

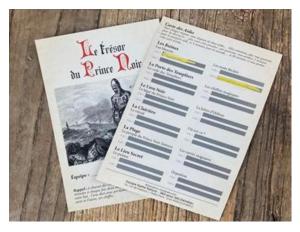
L'Histoire raconte, qu'alors que le Prince Noir poursuivait son expédition destructrice vers Béziers, une arrière-garde fut laissée à Fourtou pour cacher les trésors amassés lors du pillage de la ville basse de Carcassonne et des villages alentours. Les plus fidèles lieutenants du Prince furent chargés de parsemer dans tout le



domaine les indices permettant à leur Seigneur de retrouver le trésor quand bon lui semblerait.

Malheureusement, les clés de lecture de ces indices ne sont jamais parvenues à leur destinataire et le Prince n'aurait jamais pu remettre la main sur son trésor... qui demeurerait depuis lors enfoui quelque part sur le domaine.

Cette histoire n'est peut-être pas une légende, car après des années de recherches, les lieux où ont été disséminés les indices ont été retrouvés et les clés de lecture, transmises de famille en famille, ont refait surface...



## Informations pratiques

- Explore Game nature encadré et animé
- Livret de jeu et carte d'indices à gratter fournis
- Par équipe de 3 à 5 personnes
- Durée de 1.30 à 2.30 selon la perspicacité des joueurs.

2025100

